



# Sistema de *Draft*

## Descripción de la norma

Se hace efectivo en las segundas y terceras subasta de cada año. Cada equipo elige al jugador que quiera draftear antes de la subasta en orden inverso a la clasificación que haya en el momento de la subasta, esto es, el que vaya en último lugar elegirá primero y así sucesivamente. Esto se hará antes de que comience la subasta y de manera pública. Cada vez que salga un jugador que anteriormente haya sido drafteado, la puja se hace como siempre, a diferencia de que cuando acabe dicha puja, el que la haya ganado tendrá que poner un precio para llevarse definitivamente al jugador, que puede ser el mismo o más de lo que ha pujado. Naturalmente, la cantidad que fije no puede ser menos a la puja ganada. En ese momento, el que tenga a ese jugador drafteado tendrá la posibilidad de llevarse al jugador igualando la cantidad que haya fijado el ganador de la puja

## Ejemplo

Al comienzo de la subasta Santi *draftea* Sapunaru del Zaragoza, la puja por Sapunaru se la lleva Josemi por 1000 millones. Acto seguido, Josemi deberá ofrecer una cantidad definitiva por el jugador, esta cantidad debe ser como mínimo la misma por la que ganó la puja, es decir, 1000 millones. Suponemos por lo tanto, que Josemi fija el precio definitivo de Sapunaru en 1300 millones, llegados a este punto, sólo Santi tendría la posibilidad de llevarse ese jugador por esos 1300 millones puesto que fue él quien *drafteo* al jugador en su momento.

## Última revisión:

*3 de diciembre de 2012*