



Sistema de puntuación antiliga-LFM

Cada jugador suma unos determinados puntos dependiendo de su actuación en la vida real. Los jugadores reciben una valoración (del 0 al 10, con el decimal 0,5 incluido) del cronista MARCA del partido y suma otros puntos por goles, victoria, derrota

Puntos MARCA: El jugador sumará los puntos que le otorgue el cronista de MARCA en la edición Nacional en papel del Diario MARCA. Las posibles puntuaciones van del 0 al 10 y en la Liga Fantástica se reflejan de esta forma:

Puntos MARCA	Puntos LFM
De 8,5 a 10	5
De 7 a 8	4
De 6 a 6,5	3
De 5 a 5,5	2
De 0 a 4,5	1
Sin calificar	0

El jugador también puede recibir una rayita (-). Este caso se produce porque el futbolista no haya tenido participación en el juego bien por jugar sólo dos minutos o por otros motivos. Si el jugador recibe la rayita sumará por el resto de conceptos expuestos a continuación.

Goles marcados	Puntos LFM
Delantero	5
Medio	7
Defensa	8
Portero	10

Goles recibidos por el portero	Puntos LFM
0	4 ⁽¹⁾
1	0
2	-2
3	-3
4	-4
5	-5 ⁽²⁾

(1) Deberán jugar 60 minutos como mínimo.

(2) Así sucesivamente, tantos puntos negativos como goles recibidos.

Goles recibidos por el defensa	Puntos LFM
0	3 ^(*)

(*) Puntuarán sólo si han jugado como mínimo 45 minutos. Y si su equipo no recibe ningún gol en todo el partido.

Penaltis jugador	Puntos LFM
Gol	5
Fallado	-3

Penaltis portero	Puntos LFM
Parado	5
Fuera/poste	0

Victoria/derrota jugadores	Puntos LFM
Victoria	3
Empate	1
Derrota	-1

Jugar partido	Puntos LFM
Cualquiera que juega	1
Goles en propia puerta	-2
Expulsiones	-5

Última revisión: jueves, 4 de septiembre de 2014